

РЕГЛАМЕНТ
проведения отборочного этапа
шахматного турнира
«Белая ладья»

г. Москва
2021 г.

1. Соревнования проводятся в период с октября 2021 года по январь 2022 года в формате онлайн на игровом портале Gambler (<https://www.gambler.ru/>).
2. Соревнования проводятся между командами образовательных организаций, ограниченных одним межрайонным советом директоров (МРСД) по территориальному признаку.
3. Все участники команды принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.11 настоящего Регламента.
4. Все участники команды (за исключением Наблюдателя) принимают участие в соревнованиях внутри своих образовательных организаций, находясь в одной игровой зоне (локации), оборудованной в соответствии с п.11 настоящего Регламента.
5. За формирование команд и их непосредственное участие в соревнованиях отвечают Представители команд в соответствии с п.12 настоящего Регламента.
6. Соревнования проводятся с контролем участников со стороны Наблюдателей в соответствии с п.14 настоящего Регламента.
7. Во время проведения соревнований в игровой зоне могут находиться только игроки команды, её Представитель, прибывший Наблюдатель, а также при необходимости один технический специалист для наладки и обеспечения работоспособности оборудования и устройств, задействованных при проведении игр.
8. Все участники команды обязуются во время проведения соревнований вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
9. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники команды ознакомлены и согласны с Положением и Регламентом о проведении соревнований и действующими правилами вида спорта «Шахматы».
10. Общие требования:
 - 10.1. Заявки на участие в соревнованиях подаются на игроков, зарегистрированных на игровом портале Gambler (инструкция по регистрации игроков: <https://disk.yandex.ru/i/8dOSQozlMyMnew>). Заявки подаются отдельно на каждую команду образовательной организации, участвующую в соревнованиях (отдельно на номинацию «Белая ладья» и отдельно на номинацию «Пешка и ферзь»). Никнейм игроков в заявке указывается в поле «комментарий». Указание в заявке действующих никнеймов игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям.
 - 10.2. Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
 - 10.3. Указанный в заявке номер игрока (от 1 до 4) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований. При этом в номинации «Белая ладья» 4-й номер (доска) всегда закрепляется за

девочкой/девушкой; в номинации «Пешка и ферзь» 3-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой, а 4-й номер (доска) всегда закрепляется за сотрудником ОО, выступающим за команду в качестве игрока.

- 10.4. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только до начала соревнований (не позднее 2-х часов до начала игр) и только по заявке Представителя команды. Во время проведения соревнований порядок досок не изменяется.
- 10.5. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 10 минут до начала игр.
- 10.6. На протяжении всего периода проведения игр игровой состав команды и Представитель команды должны находиться в игровой зоне. Покидать игровую зону можно только по согласованию с находящимся здесь же Наблюдателем. Игрок не может покинуть игровую зону во время ведения своей игры (когда играется его партия).
- 10.7. На устройствах игроков во время игры запрещено открывать и использовать любые программы и приложения, не имеющие прямого отношения к ведению игр на платформе Gambler. При использовании браузера для игры в нём должны быть закрыты все окна и вкладки кроме игрового.
- 10.8. Представитель команды несёт ответственность за работоспособность и подключение устройств игроков своей команды к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.).
- 10.9. В случае отказа устройств, на которых ведётся игра, или периферийного оборудования, а также при отключении устройств игроков от сети Интернет во время игры восстановление работоспособности осуществляется Представителем команды (самостоятельно или с помощью технического специалиста) без компенсации игрового времени.
11. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
 - 11.1. Образовательная организация, принимающая участие в соревнованиях, должна обеспечить для своей команды наличие в игровой зоне (в одной локации) необходимого количества устройств, имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудования к ним.
 - 11.2. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.
 - 11.3. Рекомендуемая конфигурация ПК:
 - операционная система: Windows XP или выше;
 - браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;
 - оперативная память: 2 Гб или больше;
 - интернет-соединение: постоянное (без сбоев) на скорости не менее 1 Мбт/с.
 - 11.4. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на Представителях команд.
12. Представитель команды:

- 12.1. Назначается образовательной организацией и вносится в заявку.
- 12.2. Является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.
- 12.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию участников команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.
- 12.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.
- 12.5. Отвечает за организацию игровой зоны внутри своей образовательной организации и за соблюдение технических рекомендаций к оборудованию и программному обеспечению в игровой зоне в соответствии с п.11 настоящего Регламента.
- 12.6. Обеспечивает своевременную явку участников команды (игрового состава) в игровую зону своей образовательной организации в назначенный день и время проведения игр.
- 12.7. В день проведения игр встречает и проводит в игровую зону прибывшего Наблюдателя другой образовательной организации, представляет ему игроков команды.
- 12.8. Отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 10 минут до начала первого тура).
- 12.9. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.
- 12.10. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.
- 12.11. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.
13. Игровой состав (игроки) команды:
 - 13.1. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательной организации.
 - 13.2. Игроки команды должны иметь аккаунты (быть зарегистрированными) на игровой платформе Gambler.
 - 13.3. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим аккаунтом, указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих аккаунтов на игровой платформе Gambler другим лицам.
 - 13.4. В день проведения игр все игроки должны быть подключены к платформе Gambler не позднее 10 минут до начала первого тура.
 - 13.5. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.

- 13.6. Во время проведения игр все игроки должны находиться в игровой зоне. Покидать игровую зону они могут только по согласованию с находящимся здесь же Наблюдателем.
- 13.7. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; переговаривать и переписываться между собой и с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.
- 13.8. В случае возникновения спорных ситуаций во время игры, а также при технических сбоях в оборудовании и иных нештатных ситуациях игроки должны обращаться для разрешения вопросов только к Представителю своей команды.
14. Наблюдатель от команды:
- 14.1. Назначается образовательной организацией и вносится заявку (в поле «комментарий») с обязательным указанием контактных данных: электронной почты и мобильного номера телефона (наблюдателю желательно иметь судейскую категорию по виду спорта «Шахматы»).
- 14.2. В день проведения игр выезжает в другую образовательную организацию, команда которой принимает участие в данных соревнованиях. Территориально выезд Наблюдателя ограничен районами того МРСД, к которому относится образовательная организация этого Наблюдателя. График и точный адрес выезда согласовывается с ответственным за проведение соревнований от МЦПС.
- 14.3. Прибывает в назначенную образовательную организацию не позднее 30 минут до начала игр.
- 14.4. На месте выезда во время проведения игр препятствует нахождению в игровой зоне лиц, не указанных в п.7 настоящего Регламента, а также согласовывает вход в игровую зону и выход из игровой зоны игроков и Представителя команды и других лиц, ответственных за проведение соревнования.
- 14.5. На месте выезда во время проведения игр находится в игровой зоне и осуществляет контроль в целях пресечения:
- использования игроками любых сторонних электронных устройств, литературы, различных записей на бумажных и иных носителях;
 - использования на игровых компьютерах игроками сторонних программ и приложений, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler;

- переговоров между игроками и переговоров игроков с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды;
 - ведения игроками любой переписки во встроенном чате платформы Gambler;
 - вмешательства Представителя команды и иных лиц в ход партий игроков команды.
- 14.6. В случае возникновения спорных ситуаций или нарушений согласно п.14.5 во время проведения игр принимает письменные заявления и протесты от Представителя команды, а также фиксирует все нарушения, если они имели место, и передаёт их ответственному за проведение соревнований от МЦПС (устно – незамедлительно, в письменной форме – по окончании соревнований).
15. Система проведения соревнований (швейцарская или круговая) определяется отдельно для каждого турнира в каждом МРСД в зависимости от количества участвующих команд.
16. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 2 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
17. Контроль времени на партию каждому участнику в каждой партии: 5 минут + 3 секунды за ход.
18. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели, применяемые на игровой платформе Gambler.
19. Предварительные итоги турниров в каждом МРСД подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – после утверждения главным судьёй соревнований, но не позднее двух рабочих дней с момента завершения турнира.

Контактная информация: инструктор-методист Христич Василий Викторович, контактный телефон: +7 (495) 369-25-23, эл. почта: KhristichVV@edu.mos.ru

Главный судья



А.З. Ахметов, ССВК/МА