

РЕГЛАМЕНТ
проведения финального этапа
шахматного турнира
«Белая ладья»

г. Москва
2021 г.

1. Финальный этап соревнований проводится в период с 10 по 13 февраля 2022.
2. Финальный этап соревнований проводится между командами образовательных организаций, занявших первые места в турнирах отборочного этапа соревнований в каждом из межрайонных советов директоров (МРСД).
3. Соревнования проводятся в смешанном формате:
 - 10 февраля 2022 года – в формате онлайн на игровом портале Gambler (<https://www.gambler.ru/>) для всех команд, занявших первые места в отборочном этапе;
 - 12 и 13 февраля 2022 года – в очном формате для сильнейших команд (номинация «Белая ладья» - 4 команды; номинация «Пешка и ферзь» - 8 команд) по итогам турниров, проводимых 10 февраля 2022 года.
4. Все участники команд обязуются во время проведения соревнований вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
5. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники команды ознакомлены и согласны с Положением и Регламентом о проведении соревнований и действующими правилами вида спорта «Шахматы».

Пункты 6-20 настоящего Регламента применимы для турниров, проводимых в формате онлайн (10 февраля 2022 года). Пункты 21-26 настоящего Регламента применимы для турниров, проводимых в очном формате (12 и 13 февраля 2022 года).

Турниры в формате онлайн 10 февраля 2022 года:

6. Все участники команды принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.12 настоящего Регламента.
7. Все участники команды (за исключением Наблюдателя) принимают участие в соревнованиях внутри своих образовательных организаций, находясь в одной игровой зоне (локации), оборудованной в соответствии с п.12 настоящего Регламента.
8. За формирование команд и их непосредственное участие в соревнованиях отвечают Представители команд в соответствии с п.13 настоящего Регламента.
9. Игры проводятся с контролем участников со стороны Наблюдателей в соответствии с п.15 настоящего Регламента.
10. Во время проведения соревнований в игровой зоне могут находиться только игроки команды, её Представитель, прибывший Наблюдатель, а также при необходимости один технический специалист для наладки и обеспечения работоспособности оборудования и устройств, задействованных при проведении игр.

11. Общие требования:
 - 11.1. Заявки на участие в соревнованиях подаются на игроков, зарегистрированных на игровом портале Gambler (инструкция по регистрации игроков: <https://clck.ru/aoxkn>). Указание в заявке действующих никнеймов игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям. Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
 - 11.2. В заявке (в поле «комментарий») также указываются данные Наблюдателя от образовательной организации (ФИО, телефон, электронная почта) и фактический адрес места проведения игр командой образовательной организации.
 - 11.3. Указанный в заявке номер игрока (от 1 до 4) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований. При этом в номинации «Белая ладья» 4-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой; в номинации «Пешка и ферзь» 3-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой, а 4-й номер (доска) всегда закрепляется за сотрудником ОО, выступающим за команду в качестве игрока.
 - 11.4. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только до начала соревнований (не позднее 2-х часов до начала игр) и только по заявке Представителя команды. Во время проведения соревнований порядок досок не изменяется.
 - 11.5. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 10 минут до начала игр.
 - 11.6. На протяжении всего периода проведения игр игровой состав команды и Представитель команды должны находиться в игровой зоне. Покидать игровую зону можно только по согласованию с находящимся здесь же Наблюдателем. Игрок не может покинуть игровую зону во время ведения своей игры (когда играется его партия).
 - 11.7. На устройствах игроков во время игры запрещено открывать и использовать любые программы и приложения, не имеющие прямого отношения к ведению игр на платформе Gambler. При использовании браузера для игры в нём должны быть закрыты все окна и вкладки кроме игрового.
 - 11.8. Представитель команды несёт ответственность за работоспособность и подключение устройств игроков своей команды к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.).
 - 11.9. В случае отказа устройств, на которых ведётся игра, или периферийного оборудования, а также при отключении устройств игроков от сети Интернет во время игры восстановление работоспособности осуществляется Представителем команды (самостоятельно или с помощью технического специалиста) без компенсации игрового времени.
12. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
 - 12.1. Образовательная организация, принимающая участие в соревнованиях, должна обеспечить для своей команды наличие в игровой зоне (в одной

локации) необходимого количества устройств, имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудования к ним.

12.2. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.

12.3. Рекомендуемая конфигурация ПК:

- операционная система: Windows XP или выше;
- браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;
- оперативная память: 2 Гб или больше;
- интернет-соединение: постоянное (без сбоев) на скорости не менее 1 Мбит/с.

12.4. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на Представителях команд.

13. Представитель команды:

13.1. Назначается образовательной организацией и вносится в заявку (в поле «тренер»).

13.2. Является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.

13.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию участников команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.

13.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.

13.5. Отвечает за организацию игровой зоны внутри своей образовательной организации и за соблюдение технических рекомендаций к оборудованию и программному обеспечению в игровой зоне в соответствии с п.12 настоящего Регламента.

13.6. Обеспечивает своевременную явку участников команды (игрового состава) в игровую зону своей образовательной организации в назначенный день и время проведения игр.

13.7. В день проведения игр встречает и проводит в игровую зону прибывшего Наблюдателя другой образовательной организации, представляет ему игроков команды.

13.8. Отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 10 минут до начала первого тура).

13.9. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.

13.10. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.

13.11. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.

14. Игровой состав (игроки) команды:
 - 14.1. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательной организации.
 - 14.2. Игроки команды должны иметь аккаунты (быть зарегистрированными) на игровой платформе Gambler.
 - 14.3. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим аккаунтом, указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих аккаунтов на игровой платформе Gambler другим лицам.
 - 14.4. В день проведения игр все игроки должны быть подключены к платформе Gambler не позднее 10 минут до начала первого тура.
 - 14.5. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.
 - 14.6. Во время проведения игр все игроки должны находиться в игровой зоне. Покинуть игровую зону они могут только по согласованию с находящимся здесь же Наблюдателем.
 - 14.7. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; переговаривать и переписываться между собой и с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.
 - 14.8. В случае возникновения спорных ситуаций во время игры, а также при технических сбоях в оборудовании и иных нештатных ситуациях игроки должны обращаться для разрешения вопросов только к Представителю своей команды.
15. Наблюдатель от команды:
 - 15.1. Назначается образовательной организацией и вносится заявку (в поле «комментарий») с обязательным указанием контактных данных: электронной почты и мобильного номера телефона (наблюдателю желательно иметь судейскую категорию по виду спорта «Шахматы»).
 - 15.2. В день проведения игр выезжает в другую образовательную организацию, команда которой принимает участие в данных соревнованиях. График и точный адрес выезда Наблюдателя назначается ответственным за проведение соревнований от МЦПС.
 - 15.3. Прибывает в назначенную образовательную организацию не позднее 30 минут до начала игр.

- 15.4. На месте выезда во время проведения игр препятствует нахождению в игровой зоне лиц, не указанных в п.10 настоящего Регламента, а также согласовывает вход в игровую зону и выход из игровой зоны игроков и Представителя команды и других лиц, ответственных за проведение соревнования.
- 15.5. На месте выезда во время проведения игр находится в игровой зоне и осуществляет контроль в целях пресечения:
- использования игроками любых сторонних электронных устройств, литературы, различных записей на бумажных и иных носителях;
 - использования на игровых компьютерах игроками сторонних программ и приложений, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler;
 - переговоров между игроками и переговоров игроков с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды;
 - ведения игроками любой переписки во встроенном чате платформы Gambler;
 - вмешательства Представителя команды и иных лиц в ход партий игроков команды.
- 15.6. В случае возникновения спорных ситуаций или нарушений согласно п.15.5 во время проведения игр принимает письменные заявления и протесты от Представителя команды, а также фиксирует все нарушения, если они имели место, и передаёт их ответственному за проведение соревнований от МЦПС (устно – незамедлительно, в письменной форме – по окончании соревнований).
- 15.7. Назначение Наблюдателя является обязательным условием участия команды образовательной организации в соревнованиях. В случае отсутствия у команды Наблюдателя и/или его невыезда в день игры в назначенное место команда образовательной организации может быть снята с соревнований.
16. Система проведения соревнований (швейцарская или круговая) определяется отдельно для каждого турнира каждой номинации в зависимости от количества участвующих команд.
17. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 2 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
18. Контроль времени в каждом из турниров каждому участнику в каждой партии: 5 минут + 3 секунды за ход.
19. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели, применяемые на игровой платформе Gambler.
20. Предварительные итоги турниров в каждой номинации подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – после утверждения главным судьёй соревнований, но не позднее одного календарного дня с момента завершения турнира.

Турниры в очном формате 12 и 13 февраля 2022 года:

21. Турниры проводятся на базе шахматного клуба Региональной спортивной общественной организации «Федерация шахмат» в городе Москве (Тверской бульвар, д.14 строение 5).
22. К участию допускаются сильнейшие команды по итогам турниров, проводимых в формате онлайн 10 февраля 2022 года:
 - в номинации «Белая ладья» - команды, занявшие места с 1 по 4;
 - в номинации «Пешка и ферзь» - команды, занявшие места с 1 по 8.
23. Система проведения соревнований в турнирах обеих номинаций: круговая.
24. Контроль времени на партию каждому участнику:
 - в номинации «Белая ладья» - 45 минут + 30 секунд за ход (по Бронштейну);
 - в номинации «Пешка и ферзь» - 5 минут + 3 секунды за ход (по Фишеру).
25. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели в порядке убывания значимости:
 - по результату личной встречи между командами;
 - по командному коэффициенту Бергера;
 - по результату (занятому месту) в турнире соответствующей номинации, проводимого в формате онлайн 10 февраля 2022 года.
26. Точное расписание игр (туров), включающее информацию о времени прибытия команд на место игры в каждый из дней, доводится до представителей команд, допущенных к участию в турнирах, отдельно не позднее 11 февраля 2022 года.

Контактная информация: инструктор-методист Христич Василий Викторович, контактный телефон: +7 (495) 369-25-23, эл. почта: KhristichVV@edu.mos.ru

Главный судья



А.З. Ахметов, ССВК/МА