

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ
отборочного этапа шахматного турнира
«Белая ладья»

г. Москва
2022 г.

1. Соревнования проводятся между командами образовательных организаций, ограниченных одним межрайонным советом директоров (МРСД) по территориальному признаку.
2. Соревнования проводятся в период с октября по декабрь 2022 года. Точные даты проведения турниров определяются отдельно для каждого МРСД ответственным за проведение соревнований от МЦПС.
3. Допускается проведение соревнований как в очном формате, так и формате онлайн (на игровом портале Gambler <https://www.gambler.ru/>). В каждом из МРСД формат проведения определяется ответственным за проведение соревнований от МЦПС.
4. Во время проведения соревнований все участники обязуются вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
5. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники ознакомлены и согласны с Регламентом и настоящим Порядком проведения соревнований, а также с действующими правилами вида спорта «Шахматы».
6. Заявки на участие в соревнованиях подаются образовательными организациями в электронном виде через Информационный сервис ГБОУ ДПО МЦПС (<https://patriot-sport.ru/>). Заявки подаются отдельно на каждую команду образовательной организации, участвующей в соревнованиях (отдельно на номинацию «Белая ладья» и отдельно на номинацию «Пешка и ферзь»).
7. Указанный заявке номер игрока (от 1 до 4) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований. При этом в номинации «Белая ладья» 4-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой; в номинации «Пешка и ферзь» 3-й номер (доска) всегда закрепляется за девочкой/девушкой, а 4-й номер (доска) всегда закрепляется за сотрудником ОО, выступающим за команду в качестве игрока.
8. Внесение запасных игроков в заявку не предусмотрено. При необходимости заменить игрока до начала соревнований образовательная организация отзывает предыдущую заявку и подаёт новую с обновлёнными данными, либо подаёт дозаявку с данными на новых игроков. Замены игроков после начала игр соревнований не предусмотрены.
9. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только по заявке Представителя команды и только до начала соревнований (за 15 минут до начала первого тура при очном формате проведения; за 1 час до начала первого тура при проведении соревнований в формате онлайн). Во время проведения игр соревнований порядок досок не изменяется.
10. Система проведения соревнований (швейцарская, круговая или смешанная) определяется отдельно для каждого турнира в каждом МРСД в зависимости от количества участвующих команд.

11. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 2 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
12. Рекомендуемый контроль времени на партию каждому участнику в каждой партии вне зависимости от формата проведения турнира: 5 минут + 3 секунды за ход.
13. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели в зависимости от формата и системы проведения турнира:
 - в очном формате: показатели, определённые ответственным за проведение соревнований от МЦПС перед началом первого тура;
 - в формате онлайн: показатели, применяемые на игровой платформе Gambler.
14. Предварительные итоги турниров в каждом МРСД подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – после утверждения ответственным за проведение соревнований от МЦПС, но не позднее трёх рабочих дней с момента завершения турнира.

При проведении соревнований в очном формате

15. Система проведения турниров, контроль времени на партию, дополнительные показатели при равенстве очков у двух и более команд окончательно определяются перед началом турнира ответственным за проведение соревнований от МЦПС в зависимости от числа участвующих команд.
16. Рекомендуемые условия проведения:
 - 16.1. Швейцарская система (с количеством туров не менее пяти) – при участии 10 и более команд; Круговая система – при участии 9 и менее команд.
 - 16.2. Контроль времени на партию 5 минут + 3 секунды за ход, начиная с первого (по Фишеру).
 - 16.3. Дополнительные показатели при дележе мест двумя и более командами (в порядке убывания значимости):
 - при Швейцарской системе: 1) по результату личной встречи между командами; 2) по командному коэффициенту Бухгольца; 3) по результатам на первой доске, а при их равенстве – на второй доске.
 - при Круговой системе: 1) по результату личной встречи между командами; 2) по командному коэффициенту Бергера; 3) по результатам на первой доске, а при их равенстве – на второй доске.

При проведении соревнований в формате онлайн:

17. Все участники команды принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.27 настоящего Порядка проведения.

18. Все участники команды (за исключением Наблюдателя) принимают участие в соревнованиях внутри своих образовательных организаций, находясь в одной игровой зоне (локации), оборудованной в соответствии с п.27 настоящего Порядка проведения.
19. Соревнования проводятся с контролем участников со стороны Наблюдателей в соответствии с п.30 настоящего Порядка проведения.
20. Во время проведения соревнований в игровой зоне могут находиться только игроки команды, её Представитель, прибывший Наблюдатель, а также при необходимости один технический специалист для наладки и обеспечения работоспособности оборудования и устройств, задействованных при проведении игр.
21. Указание в заявке действующих никнеймов (логинов) игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям.
22. Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
23. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 10 минут до начала первого тура.
24. На устройствах игроков во время игры запрещено открывать и использовать любые программы и приложения, не имеющие прямого отношения к ведению игр на платформе Gambler. При использовании браузера для игры в нём должны быть закрыты все окна и вкладки кроме игрового.
25. Представитель команды несёт ответственность за работоспособность и подключение устройств игроков своей команды к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.).
26. В случае отказа устройств, на которых ведётся игра, или периферийного оборудования, а также при отключении устройств игроков от сети Интернет во время игры восстановление работоспособности осуществляется Представителем команды (самостоятельно или с помощью технического специалиста) без компенсации игрового времени.
27. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
 - 27.1. Образовательная организация, принимающая участие в соревнованиях, должна обеспечить для своей команды наличие в игровой зоне (в одной локации) необходимого количества устройств, имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудования к ним.
 - 27.2. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.
 - 27.3. Рекомендуемая конфигурация ПК:
 - операционная система: Windows XP или выше;
 - браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;
 - оперативная память: 2 Гб или больше;
 - интернет-соединение: постоянное (без сбоев) на скорости не менее 1 Мбт/с.

- 27.4. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на Представителях команд.
28. Представитель команды:
- 28.1. Назначается образовательной организацией и вносится в заявку.
- 28.2. Является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.
- 28.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию участников команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.
- 28.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.
- 28.5. Отвечает за организацию игровой зоны внутри своей образовательной организации и за соблюдение технических рекомендаций к оборудованию и программному обеспечению в игровой зоне в соответствии с п.27 настоящего Порядка проведения.
- 28.6. Обеспечивает своевременную явку участников команды (игрового состава) в игровую зону своей образовательной организации в назначенный день и время проведения игр.
- 28.7. В день проведения игр встречает и проводит в игровую зону прибывшего Наблюдателя другой образовательной организации, представляет ему игроков команды.
- 28.8. Отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 10 минут до начала первого тура).
- 28.9. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.
- 28.10. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.
- 28.11. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.
29. Игровой состав (игроки) команды:
- 29.1. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательной организации.
- 29.2. Игроки команды должны иметь аккаунты (быть зарегистрированными) на игровой платформе Gambler.
- 29.3. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим аккаунтом, указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих аккаунтов на игровой платформе Gambler другим лицам.
- 29.4. В день проведения игр все игроки должны быть подключены к платформе Gambler не позднее 10 минут до начала первого тура.
- 29.5. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на

момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.

- 29.6. Во время проведения игр все игроки должны находиться в игровой зоне. Покидать игровую зону они могут только по согласованию с находящимся здесь же Наблюдателем.
- 29.7. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; переговаривать и переписываться между собой и с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.
- 29.8. В случае возникновения спорных ситуаций во время игры, а также при технических сбоях в оборудовании и иных нештатных ситуациях игроки должны обращаться для разрешения вопросов только к Представителю своей команды.
30. Наблюдатель от команды:
- 30.1. Назначается образовательной организацией и вносится заявку (в поле «комментарий») с обязательным указанием контактных данных: электронной почты и мобильного номера телефона (наблюдателю желательно иметь судейскую категорию по виду спорта «Шахматы»).
- 30.2. В день проведения игр выезжает в другую образовательную организацию, команда которой принимает участие в данных соревнованиях. Территориально выезд Наблюдателя ограничен районами того МРСД, к которому относится образовательная организация этого Наблюдателя. График и точный адрес выезда согласовывается с ответственным за проведение соревнований от МЦПС.
- 30.3. Прибывает в назначенную образовательную организацию не позднее 30 минут до начала игр.
- 30.4. На месте выезда во время проведения игр препятствует нахождению в игровой зоне лиц, не указанных в п.20 настоящего Порядка проведения, а также согласовывает вход в игровую зону и выход из игровой зоны игроков и Представителя команды и других лиц, ответственных за проведение соревнования.
- 30.5. На месте выезда во время проведения игр находится в игровой зоне и осуществляет контроль в целях пресечения:
- использования игроками любых сторонних электронных устройств, литературы, различных записей на бумажных и иных носителях;

- использования на игровых компьютерах игроками сторонних программ и приложений, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler;
- переговоров между игроками и переговоров игроков с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды;
- ведения игроками любой переписки во встроенном чате платформы Gambler;
- вмешательства Представителя команды и иных лиц в ход партий игроков команды.

30.6. В случае возникновения спорных ситуаций или нарушений согласно п.30.5 во время проведения игр принимает письменные заявления и протесты от Представителя команды, а также фиксирует все нарушения, если они имели место, и передаёт их ответственному за проведение соревнований от МЦПС (устно – незамедлительно, в письменной форме – по окончании соревнований).

Контактная информация: инструктор-методист Христич Василий Викторович, контактный телефон: +7 (495) 369-25-23, эл. почта: KhristichVV@edu.mos.ru